

La semaine du challenge XL Prog 2.5



Cap sur l'Avenir !

Pour célébrer notre **25ème anniversaire**, notre équipe s'est tournée vers les informaticiens de demain et s'est associée aux classes de BTS SIO du Lycée du Grand Nouméa pour un **CHALLENGE** format XL : une piscine d'une semaine !



Traduction

La "**Piscine**" dans l'univers informatique est une épreuve qui consiste en une **session intensive de codage**.

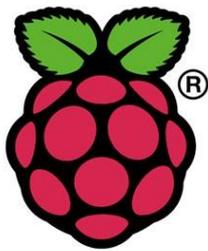
Les étudiants de BTS SIO du Lycée du Grand Nouméa ont vécu une expérience inédite en Nouvelle-Calédonie. Leur calendrier scolaire a été bousculé le temps d'une semaine intensive, **du 1er au 5 juin 2015, pour réaliser un projet informatique de A à Z en une semaine chrono incluant une nocturne !**

Le défi : créer un programme qui permettra une gestion digitale de la traditionnelle version papier de l'appel en début de classe.

Ce projet collaboratif a nécessité de rassembler les deux classes de BTS, afin de créer 7 groupes de 4 étudiants. Chaque groupe comptait des compétences des deux options : réseau et développement web. Pour pimenter le challenge, deux derniers groupes de 1ère année ont été sélectionnés pour défier les 2ème année sur ce challenge.

Les étudiants ont vécu une semaine hors du commun. Notre équipe, quant à elle, a animé cette semaine autour des valeurs de convivialité et de dépassement de soi !

Fiche technique



Le projet devait respecter différentes contraintes de temps, matériel, langage de développement, etc. Les étudiants devaient installer leur mini-pc, un Raspberry Pi 2 ("RPI"), et développer leur propre application web.

Le matériel a été volontairement fourni en kit. Un système d'exploitation GNU/Linux devait y être installé et paramétré, ainsi que les différents matériels et services nécessaires à l'application web.

L'application web doit permettre d'effectuer l'appel en mémorisant les élèves présents et absents durant chaque cours. L'appel s'effectue durant une période prédéfinie et l'application web fournit des outils permettant de consulter a posteriori les données collectées. Cette application web doit être accessible depuis tout navigateur web connecté au réseau du RPi.

Plusieurs extensions à cette application et au matériel de départ ont été proposées afin de permettre aux étudiants de produire des solutions personnalisées. Ces extensions

constituaient un facteur différenciateur que les étudiants étaient encouragés à exploiter afin de valoriser leur projet.

Se sont ainsi neuf groupes en compétition qui se sont affrontés pour remporter le CHALLENGE XL Prog 2.5 !



Combat de matière grise

38 étudiants de BTS du lycée du Grand-Nouméa s'affronteront la semaine prochaine pour créer un programme informatique digne de professionnels. Hier, ils ont lancé ce challenge lors d'un flashmob, sur la place des Cocotiers.



Hier, des élèves de BTS du lycée du Grand-Nouméa ont improvisé un flashmob pour marquer le lancement du challenge XL Prog 2.5.

« Je suis super motivée. On va vivre une expérience exceptionnelle », déclare Emmelyne Carpin, avant de s'élanter sur la piste de danse improvisée devant le kiosque à musique, sur la place des Cocotiers.

La jeune femme participait, hier, à un flashmob préparé en moins de 48 heures par les élèves de BTS SIO (services informatiques aux organisations) du lycée du Grand-Nouméa. But de l'opération : annoncer un défi étudiant inédit en Nouvelle-Calédonie.

Dès lundi matin, le cerveau de ces informaticiens en herbe sera en ébullition. Durant toute la semaine, 38 étudiants répartis en neuf

équipes s'affronteront au cours du Challenge XL Prog 2.5.

Secret. Pour son vingt-cinquième anniversaire, la

« L'épreuve permettra de révéler les meilleurs et de tirer les autres vers le haut. »

société calédonienne XL Prog, spécialisée dans la programmation de solutions informatiques, propose à ces jeunes de se glisser dans la peau de professionnels, en créant un programme informatique de A à Z.

Mais pour l'heure, les étudiants n'en savent pas plus.

« Le top départ ne sera donné que lundi, à 7h30. Aucune information ne doit filtrer d'ici-là », avertit Rym Maïncér, chef de projet chez XL Prog. Les élèves recevront un cahier des charges, c o m m e

dans n'importe quelle entreprise. Le challenge leur permet de se mettre dans de réelles conditions de travail. Ils auront des délais et des impératifs à respecter proches de ceux du monde de l'entrepreneuriat. »

Chaque groupe sera jugé sur l'esthétique et l'originalité des options avancées qu'ils auront programmées.

Pimenter. Cette épreuve répond également aux objectifs pédagogiques que poursuit l'équipe enseignante. « Ce genre d'initiative m'a manqué dans ma scolarité », concède Michel Cavallé, professeur d'informatique. Ce challenge sort de la routine des cours. C'est motivant pour les élèves. Là, ils vont devoir se débrouiller seuls, être autonomes. Mais ils sont formés pour ça. L'épreuve permettra de révéler les meilleurs et de tirer les autres vers le haut. Ça va leur montrer qu'on

peut s'éclater en informatique. »

Pour pimenter l'expérience, huit étudiants de première année ont été sélectionnés et défiera leurs aînés de deuxième année. Parmi ces heures élus, Gregory Kawka, 18 ans, est content de découvrir une partie du métier. Malgré son manque d'expérience, le jeune homme compte pas faire de la figuration. « Pour notre équipe le challenge est encore plus gros. On doit prouver qu'on est à notre place et qu'on a les capacités de l'empower. » Le message est lancé. Que le meilleur gagne !

Anthony Tejero



EN BREF
BREF

Un challenge informatique

Les étudiants de BTS SIO du lycée du Grand Nouméa vivent actuellement une expérience inédite sur le territoire : ils participent au challenge XL Prog 2.5. Depuis le 1^{er} juin et jusqu'au 5, ils œuvrent à la réalisation d'un projet informatique de A à Z. C'est la société

© XL Prog

XL Prog, spécialisée dans la programmation de solutions informatiques de gestion d'entreprise, qui est à l'origine du challenge. Elle entend fêter ainsi ses 25 ans. « Nous avons pensé à ces jeunes passionnés d'informatique. De là est née l'idée d'un challenge à la hauteur de l'événement : créer un programme qui permettra une gestion digitale de la traditionnelle session de l'appel en début de classe », explique Rym Maincer, chef de projet. Parmi le jury, deux des gérants de la société XL Prog, Guillaume Letocart et Ludovic Lechapt, sont eux-mêmes d'anciens élèves de ce BTS. Le challenge se déroule « en piscine ». Dans le jargon, cela signifie un travail continu et intensif de codage, qui peut également se dérouler en nocturne. Neuf groupes de quatre étudiants sont placés en compétition. Les résultats seront révélés au mois d'août, durant le mois anniversaire de XL Prog.



JUILLET 2015 - N°238 • cci info

En bref

XL Prog/Lycée du Grand Nouméa : un partenariat qui regarde vers l'avenir



Pour fêter ses 25 ans, XL Prog, spécialisée dans la programmation de solutions informatiques de gestion et qui accompagne plus de 2000 entreprises calédoniennes, a proposé aux informaticiens de demain un challenge

informatique. C'est ainsi que 7 groupes de 4 étudiants de BTS SIO du Lycée du Grand Nouméa, partenaire de l'événement, ont planché du 1^{er} au 5 juin, afin de réaliser un projet informatique de A à Z. Pour les étudiants qui se sont ainsi fédérés autour d'un objectif commun, gagner le Challenge XL Prog 2.5, c'était aussi l'occasion de se frotter aux contraintes réelles de l'environnement professionnel qui sera bientôt le leur. Un projet soutenu par l'Observatoire du numérique et qui s'inscrit dans la dynamique du Plan stratégique de l'économie numérique (PSEN) et du projet de l'école numérique porté par le gouvernement. Une initiative qui répond également à la volonté du Lycée de créer des ponts entre les entreprises et l'école afin de professionnaliser le parcours des étudiants. Les résultats seront révélés en août durant le mois anniversaire de XL Prog.

14

XL Prog - 7 rue Pierre Artigue - Portes de fer
Tél. 24 63 30 - info@xlprog.nc

■ **Dumbéa.** Cinq jours non-stop plongés dans les logiciels informatiques

La piscine a bouillonné

Ils peuvent enfin souffler ! Les informaticiens en BTS du lycée du Grand Nouméa ont terminé le challenge XL Prog 2.5. Un défi d'une semaine de codage intensif pendant laquelle ils ont créé une application de A à Z. Dans le jargon, on parle de « piscine ».



Jeu de nuit, pour la nocturne, les étudiants en réseau et développement Web ont travaillé jusqu'à une heure du matin.

Jeu de nuit, 19 heures, le lycée du Grand Nouméa est désert. Ou presque. Sur le parking, une poignée de voitures sont encore stationnées. En face, deux étages plus haut, des rires sur fond de musique s'échappent des quelques fenêtres éclairées. Les 38 étudiants à l'origine de cette animation ne sont pourtant pas là pour faire la fête.

Inscrits en première et deuxième années de BTS SIO (service informatique aux organisations), ces élèves ont vécu toute la semaine au rythme des langages de programmation et de développement Web. « Dans le monde de l'informatique, on appelle cette session intensive une piscine. On nage ou on coule !

Certains mangent parfois un peu de sable, mais on est très agréablement surpris par le niveau général », lance Guillaume Létocart, membre du jury et gérant d'XL prog.

« On se débrouille, on touche à tout et on apprend énormément. »

Motivation. Pour son vingt-cinquième anniversaire, la société calédonienne a proposé à la joyeuse bande de geeks un challenge inédit : développer un programme informatique en cinq jours chrono. La mission : révolu-

tionner la traditionnelle version papier de l'appel en début de classe. L'objectif : mettre au point une application accessible sur smartphone pour que les élèves valident eux-mêmes leur présence.

« On est vraiment contents car tout le monde s'est pris au jeu, se félicite Chantal Gravier, professeur d'informatique. Malgré le stress et le manque d'expérience, il n'y a eu aucun abandon. Certaines équipes ont même déjà rempli tous les objectifs du cahier des charges. »

Pour les autres, il ne reste plus qu'à mettre les bouchées doubles. En ce jeudi soir, c'est la dernière

ligne droite. Les neuf équipes jouent donc les prolongations le temps d'une nocturne. Car dès le lendemain, ils doivent présenter leur projet au jury.

Energie. Bonbons, café, boissons énergétiques... pour tenir, tous les moyens sont bons. « Ce challenge, c'est juste pour se donner à fond », estime Robin Lengline, élève de première année. Le jeune homme reconnaît une certaine différence de niveau par rapport à ses aînés. Mais pas de quoi être fataliste. « Même si on a moins de cours, on se débrouille ! On touche à tout et on apprend énormément. C'est super parce qu'en cours, c'est impossible de mener un tel projet sur une semaine. »

Chez les étudiants de deuxième année, l'objectif est double : remporter la compétition et ajouter une précieuse expérience sur leur curriculum vitae. « On est au point où quand on rentre chez nous, on prend une heure, puis on se remet à travailler, assure Emme-lyne Carpin, dont le masque des Anonymous n'est jamais bien loin. Je découvre des choses sur moi. Je détestais l'idée de travailler en équipe. Finalement, c'est peut-être ce que j'ai préféré. »

Les résultats du challenge seront connus en août. De quoi jouer encore un peu avec les nerfs des élèves.

Anthony Tejero
anthony.tejero@lagoon.nc

<html> <head> <title>

CHALLENGE XL PROG 2.5

BTS SIO Lycée Grand Nouméa

</title> </head> <body> <!--

Félicitation à l'équipe ASHBRINGER qui remporte le 1^{er} prix :

Chèque cadeau d'un montant de **120 000 F**

à valoir chez notre partenaire **infocom**

--> </body> </html>



Les résultats ont été révélés le jeudi 27 août 2015, durant le mois anniversaire des 25 ans d'XL Prog. A cette occasion une cérémonie de remise des prix a récompensé les groupes gagnants.

Le lycée, quant à lui, s'est vu attribuer le matériel informatique fourni par XL Prog pour la réalisation des 9 projets. Il sera à l'avenir exploité pour des projets inspiré du challenge XL Prog 2.5 dans le cadre des BTS blanc des prochaines années !

Cette cérémonie a clôturé une aventure où innovation et créativité ont été au rendez-vous.



Découvrez le reportage TV de la semaine du Challenge XL Prog 2.5, **TIME CODE = 34min07s**

■ Dumbéa. Au lycée du Grand Nouméa



Piero A. D.

29/08/2015

Ashbringer remporte le challenge

Trente-sept étudiants en BTS Service informatique aux organisations attendaient depuis début juin les résultats du Challenge XL Prog. L'entreprise de gestion informatique des sociétés avait proposé ce concours aux élèves du lycée du Grand Nouméa. Jeudi soir, les résultats sont tombés. Quatre équipes sur les neuf ont été récompensées. La team Ashbringer a décroché la première place (photo). Et la team CQFD (Ce qu'il faut coder), équipe de première année qui avait été sélectionnée pour participer, a eu la surprise de remporter le prix du mérite.



Passage radio

Découvrez les interviews de l'équipe XL Prog et des gagnants du Challenge XL Prog 2.5 !

Félicitation aux neuf équipes qui ont relevé notre challenge dans un bel esprit couplant efforts et plaisir à coder!

Partager notre passion avec les étudiants BTS SIO du LGN a constitué une très belle aventure. La relève du Numérique en NC est assurée et nous avons pris beaucoup de plaisir à aller à la rencontre de ces futurs professionnels.

Nous souhaitons à chacun d'eux un avenir professionnel brillant !



Un grand merci à nos partenaires qui ont contribué à faire de cette expérience une aventure unique !



COMPTA 
☎ 24 63 31

STOCK 
☎ 24 63 32

PAIE 
☎ 24 63 34

ACCUEIL 
☎ 24 63 30

Copyright © XL Prog, All rights reserved.